CUBE-UP™

Divertimento al cubo

- 1 giocatore
- Gioco d'intelligenza

CASSETTA GAMATE C1-001

INDICE

IL GIOCO

Cube-up è qualcosa di diverso da ciò che eri abituato a giocare. Senza sparare o bombardare, non è meno eccitante ma più affascinante e intrigante. Perchè è una sfida al tuo quoziente d'intelligenza. Richiede una certa abilità nelle combinazioni e cambi. I cubi cadono continuamente in differenti combinazioni, tu devi ruotare questi cubi e metterli in pila nel modo migliore in un tempo molto breve. Quando sei riuscito a impilare i cubi in modo da formare linee orizzontali senza buchi, le linee scompariranno immediatamente, quindi avrai più spazio per impilare i tuoi cubi. Se non riuscirai a farlo i cubi continueranno a cadere e arriveranno fino in cima, e tu perderai il gioco. L'eccitazione aumenta via via che le linee di cubi crescono, più i cubi sono in alto più tu diventi concentrato e eccitato. Il divertimento viene dal vedere scomparire le pile di cubi.

Una volta che hai cominciato a giocare con questo gioco troverai molto difficile smettere. Provalo e metti alla porva il tuo quoziente d'intelligenza.

DESCRIZIONE DEL PANNELLO

TASTI DI CONTROLLO

START

1) per iniziare il gioco e prepararsi a decidere i parametri.

2) per mettere il gioco in pausa e ricominciare dopo una pausa.

1) durante il gioco premi i tasti direzionali per muovere i cubi dove li vuoi mettere. Si possono muovere i cubi solo da destra a sinistra e viceversa prima che raggiungano il fondo.

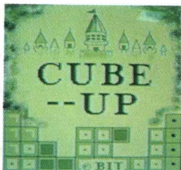
2) nel modo sistemazione parametri usare questi tasti per muovere il cursore. "▲" per muovere il cursore sulla selezione precedente, mentre "▼" per la selezione successiva. "◀" per il parametro precedente, e "▶" per il parametro successivo.

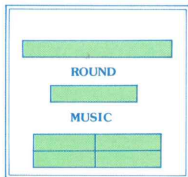
"A" :per ruotare i cubi di 90 gradi.

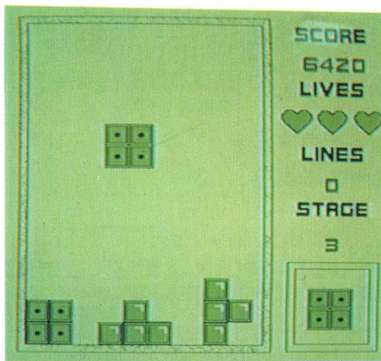
"B" :1) se vuoi sapere la forma del prossimo cubo, premi questo tasto e la forma verrà mostrata sul lato destro.

SELECT :non viene utilizzato in questo gioco.

COME COMINCIARE

1. Accendere, apparirà la scena come segue:

2. Premere START e apparirà la scena di selezione.

3. Usare i tasti direzionali per sistemare i parametri del livello e della musica.

4. Premere "A" dopo aver scelto tutti i parametri.

5. Dopo che sono stati sistemati tutti i parametri i cubi cominciano a cadere.

SISTEMARE IL GIOCO

Il numero del livello e la velocità sono in proporzione, più grande è il numero più alta la velocità di caduta dei cubi.

LIVELLO

1	2	3	4	5	6	7	8	9

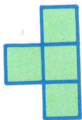
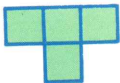
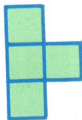
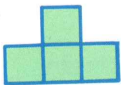
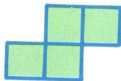
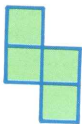
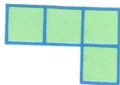
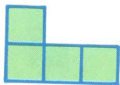
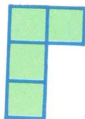
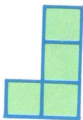
TURNO

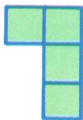
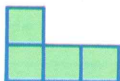
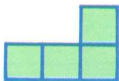
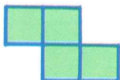
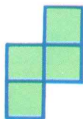
1	2	3	4	5

Si può scegliere musica del tipo A-B o C, non ci sarà musica se si seleziona "OFF".

MUSICA

TIPO A	TIPO B
TIPO C	OFF

4. Quando al giocatore rimangono solo quattro gradi di energia vitale, apprirà una palla volante. Prendi la palla in modo tale da poter usare la Mossa Letale. La puoi usare una volta dal primo al terzo livello, due volte fino al quarto livello e tre volte fino al quinto livello.

B, ruotato da due figure diverse

C, ruotato da quattro figure diverse

D, una figura sola

E, ruotato da quattro figure diverse

F, ruotato da due figure diverse

G, ruotato da due figure diverse.

PUNTEGGIO

Scompare una linea di cubi	40 punti
Scompaiono due linee di cubi	100 punti
Scompaiono tre linee di cubi	300 punti
Scompaiono quattro linee di cubi	1000 punti

SUGGERIMENTI

1. Se i cubi si impilano fino a raggiungere la cima perdi e ti viene tolto un "♥".
2. Ci sono solo tre "♥" in un gioco. Se perdi per tre volte il gioco sarà finito.
3. Il tuo punteggio verrà mostrato ogni volta che sono scomparse 25 linee di cubi, allora ti muoverai al livello successivo.

NOTE

1. Non piegare o far cadere.
2. Non toccare i contatti metallici con le mani.
3. Tenere lontano da calore, acqua, raggi solari diretti, cariche statiche.
4. Riporre nella confezione dopo l'uso.

ITCAR10015

PRODOTTO DA BIT CORPORATION

IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY
MADE IN TAIWAN

PRODOTTO CONFORME AL DECRETO LEGISLATIVO 27/9/91 N° 313 IN ATTUAZIONE DELLA DIRETTIVA 88/378/CEE. NON ADATTO A BAMBINI DI ETÀ INFERIORE AI 36 MESI A CAUSA DELLE PARTI TROPPO PICCOLE E DEL CONSEGUENTE RISCHIO DI INGESTIONE. LEGGERE ATTENTAMENTE LE ISTRUZIONI E CONSERVARLE PER FUTURA REFERENZA.